



Progetto NERD? – Informazioni operative

Di cosa si tratta: Progetto NERD? (“Non È Roba per Donne?”) è un progetto IBM collaborazione con l’Università di Padova, indirizzato alle ragazze del 3°, 4° e 5° anno della scuola secondaria di secondo grado. Il progetto si propone di diffondere la passione per l’informatica e le competenze digitali fra le studentesse frequentanti il triennio delle scuole superiori.

A cura dell'Università la promozione del progetto e la raccolta delle candidature (la scelta può essere su base volontaria o secondo criteri definiti dalla scuola). È possibile riconoscere il progetto come PCTO: a tal fine gli Uffici dell’Ateneo sono a disposizione per la stipula delle apposite convenzioni e il supporto nella stesura dei progetti formativi.

Le ragazze partecipanti formeranno dei gruppi di 3 o 4 studentesse per sviluppare in gruppo un chatbot cognitivo su un tema di loro scelta e consegneranno il loro lavoro perché venga valutato da una commissione al fine di individuare i più meritevoli, che verranno premiati al termine del Progetto NERD?.

Il riconoscimento dell'impegno ai fini PCTO è di 10 ore per chi frequenta le sessioni senza consegnare il lavoro e di 50 ore per chi consegna il chatbot.

IBM metterà a disposizione una propria referente per coordinare le attività con l'Università. A carico di IBM sarà inoltre la preparazione del materiale formativo, la conduzione dei laboratori e la messa a disposizione gratuita dell'IBM Cloud dove le ragazze si registreranno e svolgeranno i loro lavori.

Le ragazze vincitrici saranno invitate ad uno stage di 3 giorni da svolgersi al termine dell'anno scolastico, tendenzialmente nella seconda metà di luglio.

Come si svolge: Il progetto consiste in quattro sessioni pomeridiane, di circa 3 ore ciascuna, da svolgere online, oltre ad attività di sviluppo del progetto svolte in autonomia dalle studentesse:

1. Sessione plenaria di apertura: sono previsti interventi a cura di IBM e dell'Università di Padova e alcune testimonianze. Vengono anche presentate da IBM le informazioni operative del progetto
2. Primo laboratorio: IBM guida le ragazze nella creazione di un semplice chatbot, utilizzando il servizio cognitivo Watson Conversation su IBM Cloud. Le ragazze cominceranno a pensare a un loro progetto, per il quale svilupperanno nelle settimane successive un chatbot in grado di colloquiare con l'utente sull'argomento scelto.
3. Secondo laboratorio: vengono approfondite alcune funzionalità, viene data risposta alle domande che le ragazze hanno inviato ad IBM nei giorni successivi al primo laboratorio. Al termine del secondo laboratorio le ragazze avranno circa un mese di tempo per completare il proprio chatbot e consegnarlo. Una commissione valuterà i progetti e sceglierà i migliori secondo criteri di originalità, innovazione e complessità tecnologica.
4. Sessione plenaria di premiazione: anche in questo caso viene definita una agenda di interventi da parte di Università e IBM. L'intervento prevede la premiazione dei tre progetti migliori.

Tempi di svolgimento:

Tempo 0: sessione di apertura

Tempo 1 – alcune settimane dopo il tempo 0: primo laboratorio

Tempo 2 – 1 o 2 settimane dopo il tempo 1: secondo laboratorio

Tempo 3 – un mese (circa) dopo il tempo 2: scadenza della consegna dei progetti

Tempo 4 – 2 o 3 settimane dopo il tempo 3: sessione di premiazione.