

Padova, 11 novembre 2020

**LUCI E OMBRE DEL DIGITAL LEARNING:
LE SOLUZIONI ARRIVANO DAGLI STUDENTI
ALL'HACKATHON INTERNAZIONALE DIGIEDUHACK 2020 DI PADOVA**

Nessuno meglio di studenti, insegnanti, educatori, ricercatori, innovatori e professionisti può sapere quali siano le maggiori difficoltà ed esigenze dell'apprendimento digitale: proprio per questo saranno loro a dare un contributo diretto e pratico al tema, attraverso la condivisione di idee e soluzioni innovative, in risposta alle sfide che si presentano a chiunque utilizzi il digitale nell'ambito della formazione.

Come migliorare il digital learning? Come valutarne i risultati effettivi? Quali sono le migliori tecnologie per le attività educative da remoto? Queste le domande a cui si tenterà di rispondere al Digital Education Hack 2020 di Padova, l'evento promosso dall'Ateneo patavino e dalla Scuola di Ingegneria con l'obiettivo di sviluppare nuovi metodi per innovare l'apprendimento digitale per studenti e professionisti e di definire nuove procedure per valutare i risultati dei processi educativi.

L'evento, organizzato online per **giovedì 12 novembre** a partire **dalle 9.30**, verterà sul tema della "Digital Learning Innovation" e concentrerà gli sforzi su una doppia sfida: da un lato trovare idee e strumenti innovativi per l'apprendimento digitale nell'istruzione superiore (Digital High Education Learning), dall'altro soluzioni per l'apprendimento permanente digitale e innovativo (Innovative & Digital Lifelong Learning). Docenti, ricercatori e professionisti del mondo del lavoro supporteranno i team nella ricerca delle migliori soluzioni alle sfide.

Tra i valori principali del DigiEduHack emerge la partecipazione libera, gratuita, inclusiva e sostenibile, condita da sano divertimento ed entusiasmo per garantire a tutti i partecipanti la possibilità di vivere un'esperienza formativa stimolante e soddisfacente, che possa essere al contempo occasione di crescita personale e professionale e di incontro con nuove persone.

Il **Digital Education Hack**, abbreviato DigiEduHack, è un'iniziativa dell'EIT (l'Istituto europeo per l'innovazione e la tecnologia) nell'ambito del piano d'azione per l'educazione digitale della Commissione europea, guidato dall'EIT Climate-KIC e coordinato dall'Università di Aalto. Il DigiEduHack è un evento intercontinentale, in gergo chiamato *hackathon*, che incoraggia la collaborazione, la condivisione d'idee e il cambiamento con l'obiettivo di esplorare il futuro dell'apprendimento. Alla fine di ogni edizione vengono decretate tre squadre vincitrici, ma qualsiasi soluzione proposta sul sito digieduhack.com viene considerata un contributo all'istruzione digitale. Ed è proprio questo lo spirito di DigiEduHack: rendere partecipe ogni singolo membro dell'hackathon nel risolvere le sfide digitali odierne tramite la condivisione d'idee e lo spirito di squadra.

Per iscriversi:

https://digieduhack.com/en/participate?organisation_id=583

Per informazioni:

<https://digieduhack.com/en/padua-digital-learning-innovation>