



Conferenza stampa di presentazione del progetto: “FOrever: a virtual journey into the world of Dario Fo”

La stampa è invitata martedì 9 luglio dalle ore 12:00 presso l’aula Nievo, Palazzo del Bo – Università degli Studi di Padova.

Il progetto “FOrever: a virtual journey into the world of Dario Fo” è un progetto di sviluppo sperimentale che combina le conoscenze della realtà virtuale e della virtualizzazione con lo sviluppo di un prodotto artistico-culturale che nessuno ha ancora realizzato: una mostra digitale, multimediale e itinerante delle opere pittoriche del Maestro e premio Nobel Dario Fo. Interverranno:

- **Roberto Marcato** - assessore allo sviluppo economico ed energia, Regione del Veneto
- **Jacopo Fo** - attore, scrittore, regista e socio fondatore della [Compagnia Teatrale Fo Rame](#)
- **Luciano Gamberini** - docente Università degli studi di Padova e dirigente del centro di ricerca [Human Inspired Technology | HIT](#)
- **Andrea Grigoletto** - direttore Digital Green Jobs Impresa Sociale Srl, capofila ATI che ha sviluppato il progetto

Con la partecipazione delle imprese che hanno sviluppato il progetto:

- [Triveneta Srl](#)
- [Digital Green Jobs Impresa Sociale Srl](#)
- [Abitat SIT Srl](#)
- [Organismo di Ricerca Negroponte Lab Srl](#)

Modera l’incontro: **Claudia Chasen**, giornalista TV7

Il progetto sperimentale FOrever

Il progetto sperimentale FOrever, consiste nello sviluppo della mostra digitale, multimediale e itinerante denominata “FOrever a virtual journey into the world of Dario Fo”.

Partendo da una selezione di opere pittoriche dell’artista e Premio Nobel, Dario Fo, messe a disposizione dalla Compagnia Teatrale Fo Rame e provenienti dall’[Archivio Rame Fo](#), sono state utilizzate le tecnologie abilitanti della realtà virtuale e aumentata per creare un applicativo che possa guidare lo spettatore in un mondo virtuale, ibrido e immersivo che abbinerà scene di vita, proiezioni e viaggi attraverso le immagini dipinte dal Maestro.

Si tratta di un viaggio multimediale e multisensoriale nella vita dell’Artista che permette all’utente della mostra di fruire dell’opera digitale ma anche di interagire con essa e con l’autore in alcuni dei momenti della sua massima espressione artistica. L’innovazione tecnologica, applicata al contesto culturale, contribuisce ad

FOrever: a virtual journey into the world of Dario Fo

www.foreverforest.it

offrire un ambiente poliedrico in cui le persone possono camminare tra le opere pittoriche di Dario Fo e interagire con esse in un'esperienza immersiva multisensoriale.

L'utente può immergersi in scenari artistici non replicabili nel contesto reale, provando un'esperienza di viaggio immersiva e interattiva personalizzabile e irripetibile.

Per la realizzazione del progetto si sono utilizzate tecnologie di realtà virtuale immersiva, utilizzando un motore grafico multiplatforma in cui sono stati inseriti elementi 2D, 3D, audiovisivi e filmati.

Innovazione e accessibilità alla cultura

Con questo progetto si è voluto rivoluzionare l'accesso e la fruizione delle opere pittoriche di Dario Fo, premio Nobel e artista poliedrico del XX secolo attraverso la creazione di una mostra digitale, un'esperienza immersiva e coinvolgente che permetta di diffondere il messaggio transgenerazionale dell'universo artistico del Maestro, attraverso l'uso delle più avanzate tecnologie di realtà virtuale e immersiva.

Dario Fo, noto non solo come drammaturgo e attore, ma anche come pittore, illustratore, scenografo, regista, scrittore e attivista, ha lasciato un'eredità artistica eccezionale, ricca di opere che spaziano tra la satira politica, la commedia, la pittura e molto altro. Il progetto

"FOrever: a virtual journey into the world of Dario Fo" vuole rendere omaggio a questo straordinario artista, trasformando il suo vasto patrimonio creativo in un'esperienza digitale accessibile a tutti.

La mostra digitale "FOrever: a virtual journey into the world of Dario Fo" è progettata per essere itinerante, il che significa che potrà raggiungere una varietà di luoghi fisici (università, scuole, case per anziani, carceri...) ma anche location multimediali come i vari Metaverso.

Le aziende protagoniste

Il progetto è promosso dall'aggregazione di quattro Imprese ([Digital Green Jobs Impresa Sociale Srl](#), [Abitat SIT Srl](#), [l'Organismo di Ricerca Negroponte Lab Srl](#) e [Triveneta Srl](#)) che, con contratto di ricerca, hanno affidato lo sviluppo del design e dell'applicativo al [Centro di Ricerca dell'Università degli Studi di Padova Human Inspired Technology \(HIT\)](#), a guida del prof. Gamberini, in collaborazione con la Compagnia Teatrale Fo Rame ([C.T.F.R. S.r.l.](#)).

Il progetto si inquadra all'interno della Smart Specialization della Regione Veneto "Creative Industries", nel settore tradizionale della Cultura voce 7) Tecnologie e Realtà Virtuali per il Patrimonio Artistico e Culturale.



FOrever: a virtual journey into the world of Dario Fo

www.foreverforest.it

FOrever: a virtual journey into the world of Dario Fo

www.foreverforest.it

Progetto finanziato dal PSC - FSC 1.1.4 2014-2020 Regione del Veneto, Azione ex POR FESR 1.1.4 Bando Aggregazioni, DGR 1800/2021
ID Domanda 10444711 CUP B29J22002570009